



TENIS

TORNEO RANKING SOCIAL

2010

1. FECHAS.

El campeonato se disputará **del 20 de septiembre al 19 de diciembre.**

2. INSCRIPCIÓN Y CUOTA.

- El periodo de inscripción se cerrará el domingo **12 de septiembre.**
- La inscripción se podrá formalizar:
 - personalmente en el club, en portería, rellenando la **HOJA DE INSCRIPCIÓN,**
 - por fax al número **976432532,**
 - mediante correo electrónico a la dirección **tenis@tirodepichon.es,**
 - mediante un SMS al número **650527414,**haciendo constar **nombre y teléfonos de contacto** (MUY recomendable una dirección de correo electrónico en el caso de que se posea).
- La cuota de inscripción es de **20 €** (para jugadores en posesión de licencia federativa tramitada por el club **15 €**).
- El pago de la cuota de inscripción se realizará mediante cargo bancario en la cuenta donde el jugador tenga domiciliados los recibos ordinarios del club.

3. SISTEMA DE JUEGO.

- A los jugadores inscritos se les distribuirá, por niveles, en distintos **grupos.**
- Para la composición de los grupos se tendrá en cuenta la clasificación obtenida por los jugadores en el torneo ranking del año anterior, los resultados obtenidos en los últimos torneos disputados y el criterio del Juez Árbitro.
- Los grupos, ascensos, descensos y promociones se decidirán en función del número de participantes, y se comunicará con antelación al inicio de la competición.
- El sistema de juego es de **liga**, todos contra todos dentro de cada grupo.
- Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets, con las siguientes particularidades:
 - Gana el set el jugador que primero consiga cuatro juegos, por una diferencia mínima de 2. En caso de empate a 3 juegos, se disputará un tie-break para dilucidar el vencedor del set.
 - En caso de empate a un set, se procederá a la disputa de un tie-break para dilucidar el vencedor del partido.
- Los partidos ganados en dos sets contabilizarán **3 puntos**, los partidos ganados en tres sets **2'5 puntos**, los partidos perdidos en tres sets **1'5 puntos**, los partidos perdidos en dos sets **1 punto** y los partidos perdidos por incomparecencia (W.O.) **0 puntos** (El W.O. no lo puede adjudicar ningún jugador por su cuenta, siendo el comité organizador el único que puede aplicarlo).

- En cada partido se concederá a los jugadores 15 minutos de espera a partir de la hora fijada para el comienzo. Pasado ese tiempo se dará partido perdido por incomparecencia (W.O.) al jugador no presentado, resultando ganador el jugador presente por un resultado de 4/0 4/0.
- El calentamiento dentro de la pista deberá tener una duración máxima de 5 minutos.
- En caso de abandono del partido por cualquier causa, el partido se dará por perdido al jugador que abandone, concediéndose al ganador todos los puntos y/o juegos necesarios para la victoria y al perdedor los puntos y/o juegos que haya ganado hasta el momento de la retirada.
- Una vez concluidos los partidos de la liga, ganará el jugador que más puntos haya obtenido. En caso de empate entre dos jugadores, ganará el vencedor del encuentro disputado entre ambos. El empate entre más de dos jugadores se resolverá contabilizando los puntos de los partidos disputados entre ellos. En caso de persistir el empate, prevalecerá la diferencia entre sets ganados y perdidos en las confrontaciones directas. Si persistiera el empate, prevalecerá la diferencia entre juegos ganados y perdidos en las confrontaciones directas. Si no se resolviera todavía el empate, se aplicará el mismo criterio pero teniendo en cuenta la liga completa.

4. **ORDEN DE JUEGO.**

- Antes de comenzar la competición, la organización proporcionará a cada jugador la siguiente información:
 - Bases de la competición.
 - Composición del grupo en el que está encuadrado, junto con los datos de contacto de sus contrarios.
 - Calendario de la competición.
- El transcurso de la competición se dividirá en jornadas. En los días correspondientes a cada jornada se deberán jugar los partidos correspondientes designados por la organización.
- El club facilitará pista, pelotas y luz (en caso de ser necesaria) para la celebración de los partidos. Las pelotas no serán necesariamente de primer uso.
- Según la información proporcionada por el comité organizador a los participantes antes del comienzo del campeonato, uno de los jugadores será el encargado de organizar cada partido, ocupándose de las siguientes tareas:
 - Ponerse en contacto con el contrario para establecer día y hora del partido.
 - Comunicar al club la fecha y hora pactada mediante un SMS al teléfono **650527414**, o mediante un correo electrónico a la dirección tenis@tirodepichon.es. La organización atenderá y concederá la reserva de las pistas por estricto orden cronológico de llegada de los mensajes.
 - Recoger las pelotas en portería antes del comienzo del partido y devolverlas al finalizarlo.
 - Comunicar el resultado final del partido en portería o enviándolo mediante un SMS al teléfono **650527414** o mediante correo electrónico a la dirección tenis@tirodepichon.es.
- Si por motivos de fuerza mayor, un partido no pudiera disputarse dentro de los días designados para la celebración de la jornada, el jugador causante del aplazamiento deberá comunicar al contrario y a la organización tal circunstancia, y quedará encargado, aunque no le corresponda por calendario, de organizar la celebración del encuentro en futuras fechas.
- Los partidos aplazados podrán disputarse en cualquier momento, si bien debe darse preferencia a los partidos designados en cada jornada.

- En caso de no poder disputarse un partido aplazado, a la persona causante del primer aplazamiento se le dará el partido por perdido por W.O., con un resultado de 0/4 0/4.
- En caso de varios partidos aplazados, el jugador deberá intentar jugarlos en el mismo orden de su aplazamiento.
- Al jugador que al término de la competición haya disputado menos de la mitad de sus partidos programados por motivos no justificados, no se le admitirán inscripciones a torneos sociales organizados por el Club durante el siguiente año.
- La organización podrá modificar el orden de juego según las necesidades de pistas del club para la disputa de otras competiciones.
- Las pistas que el club pone a disposición del campeonato son las siguientes:
 - De lunes a jueves, una pista durante todo el día.
 - Los viernes por la mañana hasta las 15:30 horas, una pista. A partir de esa hora, por la tarde, dos pistas.
 - Sábados:
 - 09:30: 2 pistas.
 - 14:00: 2 pistas.
 - 16:00: 2 pistas.
 - 17:30: 2 pistas.
 - 19:00: 2 pistas.
 - Domingos y festivos:
 - 09:30: 2 pistas.
 - 11:00: 1 pista.
 - 12:30: 1 pista.
 - 14:00: 2 pistas.
 - 16:00: 2 pistas.
 - 17:30: 2 pistas.
 - 19:00: 3 pistas.

Esta programación de pistas disponibles podrá variar a lo largo de la competición por necesidades puntuales del Club.

- No se podrá reservar hora para un partido con más de una semana de antelación.

5. **PROMOCIÓN.**

- Antes de comenzar la competición la organización comunicará a los jugadores, en la información que se les proporcione, los ascensos, descensos y promociones que correspondan al grupo en el que han quedado encuadrados.
- Los partidos de promoción se jugarán al mejor de **tres sets normales** (a 6 juegos), con tie-break en cada uno de ellos.
- El jugador que resulte ganador del partido de promoción, ocupará la plaza vacante en el grupo por la que competían.

Todas las cuestiones no reflejadas en este reglamento serán resueltas por el Juez Árbitro o sus adjuntos.

Juez Árbitro
Adjuntos

ALFREDO MORFIOLI
HÉCTOR TEJEDA